Games for Windows



ADVARSEL OM EPILEPSI

Les dette før du bruker spillet eller lar barn bruke det.

Noen mennesker kan få epileptiske anfall eller besvime når de utsettes for visse typer blinkende lys eller lysmønstre i omgivelsene. De kan få epileptiske anfall når de ser på TV eller spiller viss dataspill. Dette kan inntreffe også hos folk som tidligere ikke har hatt epileptiske symptomer eller anfall. Dersom du eller noen i din familie har hatt epilepsiliknende symptomer (anfall eller tap av bevissthet) etter å ha vært utsatt for blinkende lys, må dere oppsøke lege før dere spiller.

Foreldre bør holde øye med barn som spiller dataspill. Hvis du eller barna dine skulle merke noen av disse symptomene: svimmelhet, synsforstyrrelser, muskelrykninger eller andre ufrivillige bevegelser, tap av bevissthet, forvirring eller kramper når dere spiller, må dere avbryte spillet ØYEBLIKKELIG og oppsøke lege.

FORHOLDSREGLER

- Ikke stå for nær skjermen. Sitt på god avstand til skjermen, så langt unna som kablene tillater.
- Spill helst på en liten skjerm.
- Unngå å spille når du er trett eller har fått lite søvn.
- Spill i et godt opplyst rom.
- Ta deg minst 10 til 15 minutters pause for hver time du spiller.

INSTALLERE OG SPILLE SPILLET

FOR BRUKERE MED DISK

Når du skal installere spillet, setter du inn disken i diskstasjonen og følger anvisningene på skjermen.

Når spillet er installert, kan du starte det fra Autokjør-menyen i spillet, eller ved å finne spillet via START-menyen. Spill i Windows Vista™ finner du i START > SPILL-menyen. I tidligere versjoner av Windows™ finner du spillene under START > PROGRAMMER (eller ALLE PROGRAMMER) nederst til venstre på skjermen.

FOR BRUKERE MED EA STORE

Du kan åpne instruksjonene for nedlasting fra kundestøttedelen i EA Store.

- Når spillet er lastet ned av EA Download Manager, kommer det frem et installeringsikon som ber deg om å installere spillet. Klikk på ikonet og følg instruksjonene på skjermen.
- Kjør spillet (når det er installert) direkte fra EA Download Manager.

  Merk: Enkelte spill krever at du har et skjermnavn for å spille dem (i tillegg til en DRM-lisens). Dette krever aktivering via EA Download Manager.

INNHOLD

FORTSETT Å SPILLE, OG REGISTRER DEG HOS EA!

Opprett en medlemskonto hos EA og registrer dette spillet, for å få gratis juksekoder og spillhint fra EA. Det går fort og enkelt å opprette en konto og registrere spillet!

Du kan registrere spillet i installeringsprosessen eller via linken for elektronisk registrering i spillets startmeny. Alternativt kan du besøke nettsidene våre på **www.gamereg.ea.com** og registrere deg der.

> **Merk**: Ved å registrere spillet på medlemskontoen din hos EA, lagres en kopi av PC-serienummeret i opplysningene under "Min konto" slik at du kan finne det her senere.

OPPDRAGSINFO

KONFIDENSIELT

Bakgrunn:

Uforklarlig kommunikasjonsbrudd med amerikansk arkeologisk gruppe under oppdrag på øy i Filippinerhavet. Siste melding fra gruppeleder, Dr Rosenthal, indikerer at styrker fra den koreanske folkehæren (KPA) har invadert øya og tatt kontroll.

Situasjonsrapport:

Årsak til KPAs innblanding ukjent: ingen tidligere indikasjon på ekspansjonsmål i dette området. Mulige scenarier: beslaglegging av funn ved arkeologisk base; amerikanske borgere tatt som gissel for løsepenger; innhenting av ekspertise for ukjent KPA-prosjekt.

Autorisert handling:

Unngåelse av offentlig sanksjonert konflikt med KPA er nødvendig på dette tidspunkt. Anbefalt skjult infiltrasjon av spesialstyrker - mønstre Nanodrakter for fleksibel reaksjon. Primærmål: lokalisere og evakuere gisler. Sekundærmål: oppdatere situasjonsrapport og avdekke årsak for KPAs intervensjon.

Status: Godkjent



ALLE KONTROLLER

Crysis® kan spilles ved å bruke tastatur og mus eller en Xbox 360 Håndkontroller.

Merk: Kontrollene for tastatur og mus kan skreddersys. For å endre noen av standardkontrollene under, velg OPTIONS>MOUSE & KEYBOARD SETUP (INNSTILLINGER>OPPSETT FOR MUS OG TASTATUR) fra hovedmenyen, og velg en fane. Klikk på kontrolltasten du vil endre, og trykk på din valgte tast når du blir spurt om det.

TASTATUR OG MUS

SYN/BEVEGELSE

Handling	Tastatur og mus
Fremover	**W**
Bakover	**S**
Sidelengs venstre/høyre	**A/D**
Lene seg venstre/høyre	**Q/E**
Reis opp/hopp	**MELLOMROM**
Spurte	**SHIFT+W**
På huk	**Venstre CTRL**
Liggende	**Z**
Nattsyn	**I**

VÅPEN

Handling	Kontroll
Skyte	**Mus 1**
Zoom/Siktemodus/Annen våpenfunksjon	**Mus 2**
Ildmodus	**X**
Lade om	**R**
Slipp våpen	**J**
Kikkert	**B**
Meny for våpentilpasning	**C/hold mus 3 og velg våpenikonet (se s. 18)**
Neste/forrige våpen	**Musehjul ned/opp**
Nærangrep/Våpen for nærangrep	**Mus 1/T**
Kast granat	**G**
Bla mellom granattyper	**H**
Bla mellom kortdistansevåpen	**1**
Bla mellom automatvåpen	**2**
Bla mellom eksplosiver	**3**
Bla mellom Nanosuit-moduser	**4**
Bla mellom verktøy (kun flerspiller)	**5**

INTERAKSJON

Handling	Kontroll
Samhandle/Gå inn/Gå ut	**F**
Hurtiglagring (kun enspiller)	**F5**
Hurtiglasting (kun enspiller)	**F8**
Last inn siste lagrede spill	**F9**
Hurtigmeny Nanosuit	**Mus 3/V**
Åpne/lukke kart	**M**
Åpne/lukke oppdragsmål (kun enspiller)	**TAB**
Åpne pausemenyen	**Esc**

INTERAKSJON KUN FOR FLERSPILLER

Åpne/lukke stemmechat	**ALT (trykk og hold inne)**
Radiokommandoer	**F5 til F8 + numerisk tast**
Åpne/lukke kjøpemenyen	**P**
Kjøp ammunisjon	**.**
Åpne/lukke resultatliste	**TAB (trykk og hold inne)**
Se alle 3D-mål	**O (trykk og hold inne)**
Åpne/lukke Team Chat	**U/ENTER**
Åpne/lukke all chat	**Y/ENTER**
Send chat-beskjed	**ENTER**

KJØRETØYER

STANDARD KJØRETØYKONTROLLER

Handling	Kontroll
Bytt til førersete	**1**
Bytt til skytterposisjon	**2**
Bla mellom passasjerseter	**3**
Av/på tredjepersonsperspektiv	**F1**
Zoome inn/ut	**Musehjul ⇳**
Horn	**H**
Lys	**L**
Primær-/sekundærvåpen (hvis tilgjengelig)	**Mus 1/Mus 2**

LAND-/SJØTRANSPORT

Handling	Kontroll
Akselerer/fremover	**W**
Saktere/bakover	**S**
Sving venstre	**A**
Sving høyre	**D**
Brems	**MELLOMROM**
Boost	**SHIFT**

HELIKOPTER

Handling	Kontroll
Kjør opp motoren	**W**
Kjør ned motoren	**S**
Helle venstre/høyre	**A/D**
Sving/vridning	**Mouse**
Etterbrenner	**Venstre SHIFT**

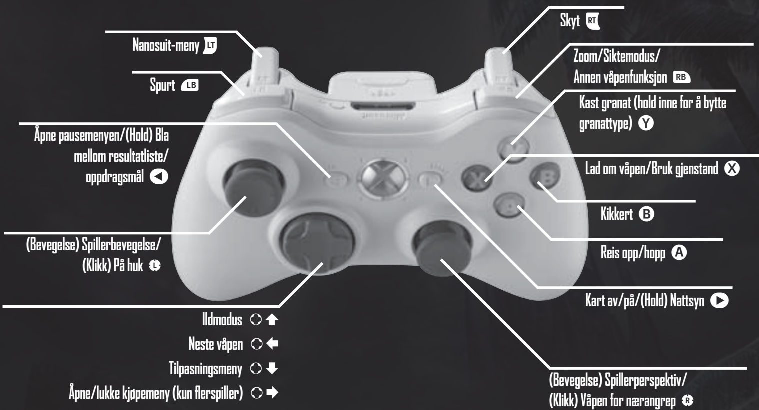
VTOL (VERTIKAL TAKE-OFF OG LANDING)

Handling	Kontroll
Akselerer/fremover	**W**
Saktere/bakover	**S**
Styring	**Mus ⇳/⬄**
Sidelengs venstre/høyre	**A/D**
Helle venstre/høyre	**Q/E**
Gå opp	**MELLOMROM**
Gå ned	**Venstre CTRL**
Etterbrenner	**Venstre SHIFT**

XBOX 360 HÅNDKONTROLLER

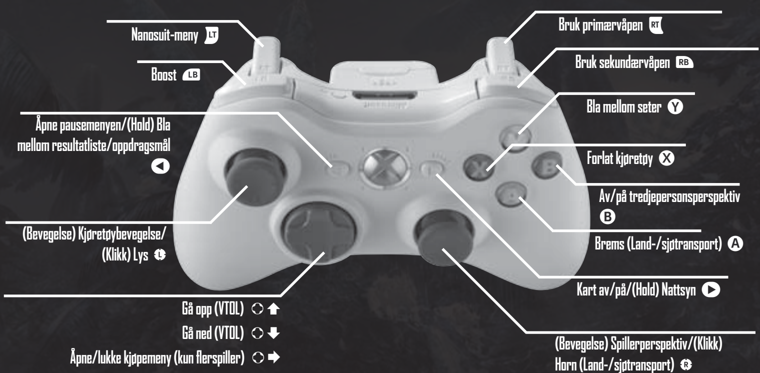
Merk: For å spille med en Xbox 360 Håndkontroller må du installere programvaren til Xbox 360 Håndkontroller for Windows. For mer informasjon, gå til **http://support.microsoft.com/kb/906347**

SPILLERKONTROLLER



- For å sette Force Feedback eller invertering av synskontroller av eller på, velg OPTIONS>GAMEPAD SETUP (INNSTILLINGER>GAMEPAD-OPPSETT) fra hovedmenyen/pausemenyen og klikk på sjekkboksene.

KJØRETØYKONTROLLER



GJØRE KLART FOR SPILL

Velg SINGLE PLAYER (ENSPILLER) i hovedmenyen og deretter NEW GAME (NYTT SPILL) for å begynne karrieren som en operativ del av spesialstyrkene. Velg en vanskelighetsgrad - EASY, NORMAL, HARD eller DELTA - og trykk deretter på START for å begynne.

- Velg LOAD GAME (LAST INN SPILL) for å fortsette på et tidligere lagret spill.
- For informasjon om flerspillermoduser, se *Flerspiller* på s. 22.

  Tips: For å endre vanskelighetsgraden i spillet, trykk på ESC for å åpne pausemenyen, og velg deretter OPTIONS>GAME SETTINGS (INNSTILLINGER >SPILLINNSTILLINGER) og velg en vanskelighetsgrad fra droppmenyen.

BRUKERPROFIL

Lag en brukerprofil for å lagre dine spilldata. Velg PROFILE (PROFIL) og deretter NEW PROFILE (NY PROFIL). Skriv inn et brukernavn og klikk på SAVE PROFILE (LAGRE PROFIL).

- For å laste inn en eksisterende profil, velg LOAD PROFILE (LAST INN PROFIL) og klikk deretter på brukernavnet til profilen du vil laste inn. Velg LOAD for å laste inn profilen og returnere til hovedmenyen.

  Merk: Hvis du ikke lager en navngitt profil, vil spillet lage en standardprofil for deg. Lagrede spill fra en brukerprofil er ikke tilgjengelige fra en annen brukerprofil.

  Merk: For informasjon om å endre spillinnstillinger, se s. 21.

GJENNOMGANG AV FELTUTSTYR - NANODRAKTEN



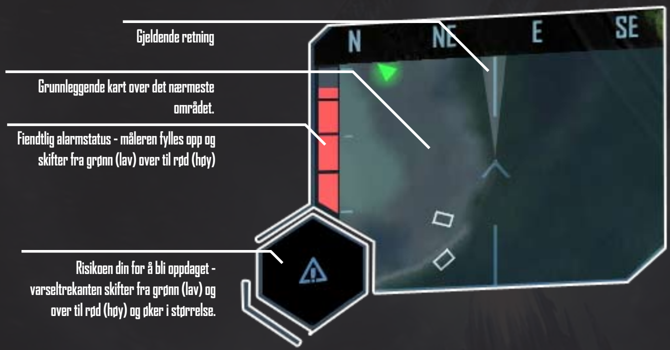
HEADS-UP DISPLAY

En ultra-high tech Nanodrakt er det hemmelige våpenet til US Special Forces. Denne gir soldatene flere forbedrede egenskaper. Drakten har et innebygd heads-up display (HUD) som bruker en satelittlink for å gi deg essensiell taktisk informasjon rett foran øynene dine.



TAKTISK RADAR OG TRUSSELMÅLERE

Smygetaktikk er viktig for å kunne gjennomføre infiltreringsoppdrag. Overvåk situasjonen og trusseldataene for å holde deg skjult.



Den taktiske radaren markerer posisjonen til nærliggende oppdragsmål eller enheter:

- Oppdragsmål dukker opp som grønne (primærmål) eller gule (sekundærmål) prikker.
- Alt personell er markert med pilspisser som viser hvilken retning de er vendt. Allierte markeres i blått, mens fiendtlige soldater dukker opp som røde - etter at du har identifisert dem med kikkerten (se *Kikkert* på s. 12).

  Tips: Fiender i alarmberedskap (gule pilspisser) eller i kamp (blinkende røde pilspisser) dukker opp på den taktiske radaren selv om du ikke har observert dem. Kjøretøyer dukker opp som hvite omriss når du har sett dem.

TRUSSELANALYSE

Din HUD viser to variabler: din nåværende risiko for å bli oppdaget, samt fiendens alarmstatus.

- Risikoen for å bli oppdaget indikeres når det dukker opp et utropstegn - hvis dette blir større og endres fra grønt til gul eller rød, vil synligheten og risikoen for å bli sett øke.
- Hvis fiendens alarmstatusmåler begynner å øke, bør du handle kjapt for å minimere synligheten din eller flytte deg fra din nåværende posisjon.

TREFFPÅVISNING

En umiddelbar analyse av innkommende prosjektiler gjør at Nanodrakten kan bestemme nøyaktig hvor fienden som traff deg er, slik at du kan ta igjen ordentlig. Se opp for en rød måler i HUD - denne indikerer retningen til angripende ild.

KIKKERT

Bruk kikkerten for å lokalisere fiendtlige enheter - og spor dem både på den taktiske radaren og det strategiske kartet. Trykk på **B** for å bruke kikkerten og juster zoomenivået med musehjulet. Posisjonen til alle synlige fiender eller personell innen 100 meter indikeres automatisk med skyggeomriss i synsfeltet ditt.

- Et omriss i HUD-fargen (grønn er standard) indikerer en fiende som ikke er klar over at du er der.
- Et gult omriss viser at alarmstatusen deres har steget til mistenksom og at de sjekker området.
- Et rødt omriss indikerer at fienden er i alarmberedskap - eller i kamp.

For å spore fiender i det strategiske kartet eller den taktiske radaren, kan du bruke kikkerten for å merke dem. Finn målet i klart overblikk og sentrer kornsiktet over det for å bestemme posisjonen - omrisset blinker hvitt og enheten spores nå i realtid. Kjøretøy kan merkes på samme måte, men vil ikke vise alarmstatusfarger. Alle enheter forblir merket helt til de drepes eller ødelegges.

> **Tips:** Enheter vil **automatisk** merkes i vanskelighetsgradene Easy og Normal hvis de undersøker, er i alarmberedskap eller avfyrer våpenet sitt.

- Blå piler indikerer posisjonen til allierte enheter.
- Retningen mot ditt neste oppdragsmål indikeres med en hvit pil. Det faktiske oppdragsmålet dukker opp som en grønn diamant med en gul sirkel i midten - flytt kikkertens trådkors over dette for å se oppdragsmålets navn og avstanden din til det.

> **Tips:** Når luftstøtte er tilgjengelig kan du bruke kikkerten for å guide innkommende fly ved å sikte trådkorset på målet deres.

OPPDRAGSINFORMASJON

MÅL

Etter hvert som oppdraget utvikler seg, vil briefingen og oppdragsmålene oppdateres. Trykk på TAB for å bla mellom å vise oppdragsmål og det strategiske kartet (se nedenfor) for å sjekke siste situasjonsrapport og oppgaveinformasjon.

STRATEGISK KART

Trykk på **M** for å slå det strategiske kartet av og på i HUD. Beveg musehjulet ⇳ for å zoome inn/ut og klikk og hold høyre museknapp for å bevege kartet. I tillegg til å gi deg et kart med detaljerte terrengforhold, vil det vise viktige oppdragsposisjoner nøyaktig (grønne prikker), din posisjon (oransje pilspiss), allierte (blå pilspisser) og fiendtlige enheter (røde pilspisser/kjøretøyikoner).

> **Tips:** blokkeringsstasjoner fra KPA forstyrrer kommunikasjonssendinger, noe som reduserer effektiviteten til kartet og radaren din. Uskadeliggjør blokkeringssystemet for å få tilbake satellittstøtte.

TILPASSE NANODRAKTEN



Bytt nanodraktens energiflyt til en av fire moduser - (Hurtighet) Speed, (Styrke) Strength, (Beskyttelse) Armor eller (Skjul) Cloak - for å bedre egenskapene dine og takle en feltsituasjon i endring. Nanodraktens energi utlades, men regenereres over tid. Avhengig av den valgte modusen og situasjonen din, vil utladingen og regenereringen variere.

SPEED (HASTIGHET)

En injeksjon av nanobots inn i blodomløpet ditt gjør deg i stand til å bevege deg opptil to ganger vanlig fart. Gangfarten forbedres uten at draktens energi utlades, men løping (trykk og hold inne **venstre SHIFT**) vil utlade energien mye, og begrense hvor lang tid du kan sprinte.

STYRKE (STRENGTH)

Denne innstillingen gir deg to ganger styrken til et ikke-oppgradert menneske. Det muskulære exoskjelettet til nanodrakten aktiveres, og gjør deg i stand til å løfte og kaste større gjenstander, hoppe høyere, gjøre større skade i nærkamper og stabilisere våpen for mindre rekyl og stødigere sikte. Disse funksjonene vil derimot koste noe i draktenergi.

BESKYTTELSE (ARMOR)

Trekker energi fra nanodraktens forsvarsstruktur for å øke nivået til den effektive beskyttelsen. Blir du skadet reduseres draktenergi i stedet for helse - men når dette er utladet, vil du bli sårbar for skade. For maksimal sikkerhet bør du velge Armor-modus i nødsituasjoner slik som å hoppe fra høyder eller unnslippe uventede ildstrider.

SKJUL (CLOAK)

Genererer et meget effektivt skjold som gjør deg praktisk talt usynlig. Dessverre krever Cloak-systemet mye draktenergi, så det kan bare brukes over en begrenset periode. Den ekstra energien som kreves for å opprettholde et effektivt skjul akselererer krafttapet.

> **Advarsel:** Bruker du et våpen i Cloak-modus, vil draktenergien utlades umiddelbart, og du blir fullt synlig.

BYTTE MELLOM MODUSER



Det er flere måter å velge en modus på:

- Trykk på **V** eller klikk og hold musehjulet inn for å åpne Nanosuit-displayet, og velg en innstilling ved å bevege musen ⇳/⬄.
- Trykk på **4** for å bla mellom modusene uten å åpne Nanosuit-menyen.
- Når Suit Shortcuts er på (OPTIONS>MOUSE & KEYBOARD SETUP>LOOK>SUIT SHORTCUTS (INNSTILLINGER>MUS- OG TASTA TURINNSTILLINGER>SE>SNARVEIER DRAKT)), kan du velge moduser ved å dobbelklikke følgende tastekommandoer: sprint (**Venstre SHIFT**) – Sprintbevegelse; bakover (**S**) – Beskyttelsesmodus; nærkamp (**T**) – Styrkemodus; på huk (**Venstre CTRL**) – Cloak-modus.

TILLEGGSFUNKSJONER

Enkelte støttefunksjoner er tilgjengelige hele tiden: Nanodrakten inneholder en akvalunge som automatisk aktiveres under vann, noe som gjør bæreren i stand til å puste under vann over en begrenset periode. Dakten har også nattsynsmodus (trykk på I for å skru denne på eller av). Denne bruker en separat kraftkilde som tømmes kjapt. Nattsynsmodusens energimåler dukker opp øverst til høyre i HUD, og indikerer hvor mye kraft/brukstid som gjenstår.

VÅPEN OG UTSTYR

For å maksimere effektiviteten din i kamp, bør du velge det beste våpenet for jobben med det rette oppsettet og passende ammunisjon. Du kan supplementere våpnene du har tilgjengelig ved å skaffe deg flere i løpet av oppdraget (se liste under) - disse kan også sjekkes for deler som kan brukes i våpenmodifikasjon (se s. 18).

- Bla gjennom tilgjengelige våpen ved å bevege musehjulet ⇕ eller bruk snarveiene på tastaturet (se *Alle kontroller>Våpen* på s. 5). Bla gjennom granater ved å trykke på **H**.
- Noen våpen bæres bare av KPA-styrker - du kan skaffe deg disse ved å uskadeliggjøre fiendtlige soldater, men et skjult raid mot en fiendebase kan være vel så produktivt.

PISTOL

Dette er den mest avanserte pistolen som finnes. Dens lave vekt og bruksvennlighet gjør deg i stand til å doble ildkraften din ved å ha en i hver hånd.

Magasinkapasitet: 20



MASKINPISTOL



En standard maskinpistol med kort rekkevidde som leverer imponerende ildkraft. Potensialet for modifikasjon bedrer mulighetene dens.

Magasinkapasitet: 50

HAGLE

Leverer fryktinngytende ildkraft på kort avstand, til tross for den lave vekten. Pumpemekanismen og det avanserte systemet for rekylbegrensning garanterer kjappe, jevne og presise skudd.

Hylsekapasitet: 8



SCAR



Denne hybriden av et automatgevær er det mest avanserte våpenet i verden for spesialstyrker. Det er lett, men kraftig, og nøkkelfunksjonen er antallet modifikasjoner du kan bruke, noe som gjør det til et meget fleksibelt våpen.

Magasinkapasitet: 40

FY71

Standardvåpenet for KPA-styrker. Dette automatgeværet leverer bruksvennlighet sammen med moderat skuddkraft og stort potensiale for modifikasjon. Selv om FY71 er mindre effektivt enn SCAR, gjør den store tilgjengeligheten av ammo i KPA-territorier at dette blir et brukbart valg under oppdrag.

Magasinkapasitet: 30



SKARPSKYTTERRIFLE



En meget effektiv skarpskytterrifle som kan bruke forskjellige kikkertsikter, noe som gjør skuddene presise selv på forskjellige avstander. Det distinktive høye volumet på enkeltskuddene kan ikke dempes, så det er viktig med en sikker skuddposisjon og trygg evakueringsvei.

Magasinkapasitet: 10

MINIGUN

Et skikkelig tungt våpen i dobbel forstand: uten styrkeforbedringen til nanodrakten vil dette våpenet ikke kunne holdes oppe. Våpenet har en dødelig skuddrate, og er et formidabelt valg for å rydde et område. For å bedre bevegelsen og redusere rekylen, må du sette nanodrakten i Strength-modus.

Magasinkapasitet: 500



GAUSS-RIFLE



Bruker elektromagneter for å hyperakselerere prosjektiler til nær lysets hastighet. Som det ultimate snikskyttervåpenet, kan Gauss-riflen ta ut fiendtlige enheter fra store avstander.

Magasinkapasitet: 5

RAKETTKASTER

Våpenet monteres på skulderen og har et nestegenerasjons styresystem som tar ut tanks, helikoptre eller andre fiendtlige kjøretøyer som står i veien. Vekten gjør manøvreringen vanskelig, og det kan ikke brukes i liggende stilling, så trygge skuddposisjoner er essensielle. Hver rakettkaster er ferdigladet - når alle tre rakettene er skutt, må du legge den fra deg og finne en ny.

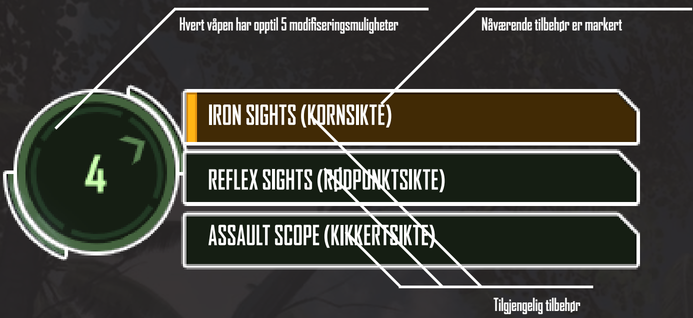
Rakettkapasitet: 3



VÅPENMODIFIKASJON

Modifiser våpnene dine med en rekke tilbehør for å takle alle typer fiender du møter. Utstyrspakken din har ting som lyddempere og utbyttbare sikter, men våpnene du skaffer deg under oppdrag kan inneholde en rekke tilbehør som kan gi deg flere valg. Graden av tilgjengelighet for modifikasjon varierer fra våpen til våpen - SCAR-riflen er et svært lett å tilpasse.

- Trykk på **C** eller velg våpenikonet fra Nanosuit-displayet for å åpne denne menyen. Trykk på **C** igjen for å lukke den.



For å bla gjennom alle valgene for tilbehør, kan du trykke på knappen som korresponderer med nummeret på fanen. Du kan også klikke på navnet til et tilbehør for å sette det på.

- Alle tilbehør er for rifler, dersom det ikke presiseres annet.

Rødpunktsikte	Bra for fiender mellom nær og middels nær avstand - spesielt i fart, ettersom den holografiske røde prikken kompenserer for våpenets bevegelse.
Kikkertsikte	Et enkelt sikte med kornsikte og begrenset zoom - ideelt for automatrifler.
Teleskopsikte	Et mer avansert langdistansesikte som gir deg to zoomenivåer og avstandsmåler.
Lommelyktmodul	En påmontert lommelykt som lyser opp målet, men også viser hvor skytteren befinner seg.
Laserpekermodul	Sender ut en rød laser som finner målet. På samme måte som med lommelykten gjør laserpekeren skytteren enklere å plassere.

Påmontert granatkaster	Utruster automatrifler med en granatkaster.
Taktisk tilbehør	Gir ubegrenset med taktisk ammunisjon som uskadeliggjør fiendtlig personell i 60 sekunder.
Demper	**(Rifle eller Pistol)** Disse demper lyd og lysglimt når du skyter. Du finner forskjellige dempere tilgjengelig for pistoler og riflevåpen.

Tips: Lyddempere er bedre for nærangrep ettersom de reduserer skuddkraften betraktelig, spesielt over lengre avstander.

Laser-/Lydmodul	**(Kun pistol)** En kombinert enhet som inneholder funksjonaliteten til lommelykten og laserpekeren i ett tilbehør for pistoler.

AMMUNISJON

Ammo kan skaffes på samme måte som våpen: fra falne fiender og basene deres. Plukk opp kastede våpen for å samle inn ammo. Forskjellige våpen krever naturligvis forskjellig ammunisjon, så spar på magasiner og vær klar for å bytte våpen.

Tips: Eksplosiv ammunisjon til FY71 finnes i enkelte KPA-baser.

ANDRE VÅPEN

Fragmenteringsgranat	Sprenges i dødelige biter - det beste valget for anti-personellangrep.
Røykgranater	Gir dekning og kan brukes for å røyke ut fiender.
Lysgranat	Skaper et blendende lys som desorienterer fiendtlig personell.
Eksplosiver	Standard plastisk sprengstoff til flere formål. Utrust det, og venstreklikk for å plassere. Høyreklikk for å bytte til detonatoren, og venstreklikk for å bruke detonatoren.

- For å kaste en granat, hold inne og slipp **G**. For å justere avstand må du endre kastevinkelen ved å flytte musen ⇳. Bytt til Strength-modus for å øke rekkevidden. Trykk på **H** for å bytte mellom granattyper.

KJØRETØYER

Å ha kontroll over et kjøretøy kan gi deg en taktisk fordel, ettersom det tilbyr transport, angrepskraft og en viss mengde beskyttelse mot fiendtlig ild. I kjøretøyer som har et innebygget heads-up display, vil nanodraktens HUD synkroniseres for sømløs kontroll.

- For å bruke et kjøretøy må du gå mot en av dørene og trykke på **F**.
- Bruk bevegelsesknappene (**W**, **A**, **S**, **D**) for å styre.
- Endre synsvinkel ved å trykke på **F1**.

Når du er i et kjøretøy legges tre ekstra målere til i HUD:

Posisjonsindikator – de hvite prikkene indikerer ledige seter i kjøretøyet. Din nåværende posisjon indikeres med en grønn prikk.

Fart – viser kjøretøyets fart i miles per hour (MPH) (eller Knop for vanngående kjøretøyer).

Skade – viser skaden kjøretøyet har fått i prosent.

- Endre posisjon ved å trykke på det korresponderende tallet. Vanligvis er **1** førerposisjon og **2** korresponderer med skyttersetet.

VÅPEN I KJØRETØY

Kom deg i posisjon for å bemanne ledige våpen. Flytt musen ⇳/⬄ for å sikte med våpenet og venstreklikk for å avfyre primærvåpenet (høyreklikk for å avfyre sekundærvåpenet der dette finnes). Mange våpen i kjøretøy har ubegrenset med ammunisjon, men vil overhetes når de brukes over tid - la disse våpnene kjøle seg ned før du fortsetter å skyte.

Lett taktisk kjøretøy/båt	Høyreklikk for å avfyre det påmonterte maskingeværet i disse kjøretøyene. I vanskelighetsgraden Easy eller Normal kan du skyte fra førerposisjon, men i Hard og Delta må du være i skyttersetet for å bruke maskingeværet.
Tank	Fra førersetet kan du avfyre granater (venstreklikk) og mini-gun (høyreklikk). En avstandsmåler dukker opp i HUD for å hjelpe deg med å bedømme avstanden når du sikter: beveg musen opp for å heve løpet for langdistanseskudd. Fra skyttersetet kan du venstreklikke for å avfyre maskingeværet og høyreklikke for å zoome.
VTOL/Helikopter	Fra pilotsetet har du missiler og et høykalibret rekylfritt maskingevær til fri bruk. Bruk den innebygde autosiktefunksjonen for presise rakettangrep.

LAGRE OG LASTE

Fremdriften din lagres automatisk når du når et sjekkpunkt i oppdraget. Du kan også velge å lagre manuelt på en av to måter:

- For å hurtiglagre, trykk på **F5**. Du kan bare ha én hurtiglagringsfil, så hvis du bruker hurtiglagring igjen, vil den forrige hurtiglagringsfilen skrives over.
- Trykk på **ESC** for å åpne pausemenyen, og velg LOAD/SAVE (LAGRE/LASTE) og deretter SAVE GAME (LAGRE SPILL). Velg en lagringsfil, angi et navn dersom du vil og trykk på SAVE (LAGRE).

Hvis du dør i løpet av oppdraget vil den siste lagrede filen lastes inn automatisk. Du kan også laste inn det siste hurtiglagrede spillet ved å trykke på hurtiglastingsknappen (**F8** som standard).

- Velg en fil å laste inn når du er i spillet, trykk på **ESC** for å åpne pausemenyen og velg LOAD/SAVE (LAGRE/LASTE)>LOAD GAME (LAST INN SPILL) før du velger en lagret fil å laste inn. Alternativt kan du velge LOAD/SAVE (LAGRE/LASTE) fra hovedmenyen og følge instruksjonene over.

  Merk: Du kan bare laste inn lagrede filer som ble laget i den profilen du har valgt.

INNSTILLINGER

Velg OPTIONS (INNSTILLINGER) fra hovedmenyen/pausemenyen, og gjør justeringer i GAME SETTINGS (SPILLINNSTILLINGER) og SYSTEM SETTINGS (SYSTEMINNSTILLINGER), eller velg MOUSE & KEYPAD SETUP (MUS- OG TASTATURINNSTILLINGER)/GAMEPAD SETUP (GAMEPAD-OPPSETT) for å se eller justere kontrollinnstillinger. De fleste innstillinger er selvforklarende, så det er bare de som må forklares som beskrives nedenfor.

GAME SETTINGS (SPILLINNSTILLINGER)

WEAPON INERTIA (VÅPENTREGHET)	Flytt skyveren til venstre/høyre for å redusere/øke hvor mye våpenet beveger seg på skjermen. Større treghet vil være mer realistisk.

MOUSE & KEYBOARD SETUP (MUS- OG TASTATURINNSTILLINGER)

LOOK/MOVE (SE/BEVEGELSE)> SMOOTH MOUSE (JEVN MUSEBEVEGELSE)	Klikk på sjekkboksen for å skru Smooth Mouse på. Dette glatter ut rykkende musebevegelser man kan gjøre at bevegelsen din på skjermen lagger litt.

SYSTEM SETTINGS (SYSTEMINNSTILLINGER)

GRAPHICS (GRAFIKK)> OPTIMAL SETTINGS (OPTIMALE INNSTILLINGER)	Den letteste måten å få den beste Crysis-opplevelsen på din PC: de beste grafikkinnstillingene for din maskin vil bestemmes automatisk.

Merk: Du kan også endre grafikkinnstillinger manuelt - velg SYSTEM SETTINGS (SYSTEMINNSTILLINGER)>ADVANCED (AVANSERT) og juster innstillingene som finnes i droppmenyene.

FLERSPILLER

Velg MULTIPLAYER (FLERSPILLER) fra hovedmenyen for å utfordre andre spillere online (se s. 23) eller over et lokalt nettverk (se s. 24). Bli med på eller vær vert for et Instant Action-spill av typen dødsmatch (se s. 23) eller en mer strategisk Power Struggle-kamp (se s. 23).

> **Merk:** Hopp rett inn i et onlinespill ved å velge QUICK GAME (HURTIGSPILL). Dette vil som standard sette deg inn i et spill med en server for Instant Action. Du kan justerer Quick Game-innstillinger fra hovedmenyen/pausemenyen ved å velge OPTIONS (INNSTILLINGER)>GAME SETTINGS (SPILLINNSTILLINGER)> QUICK GAME OPTIONS (INNSTILLINGER FOR HURTIGSPILL).

KUN FOR MULTIPLAYER

Enkelte våpen og typer utstyr er bare tilgjengelige i flerspillermodus - bruk avansert menneskelig eller utenomjordisk teknologi til din fordel.

TAC Launcher	Det ypperste innen destruktiv menneskelig teknologi - avfyrer et miniatyrstridshode som legger øde et begrenset område.
Molekylakselerator (MOAC)	Omformer fuktighet i luften til ispiler som skytes i høy fart for å gjennombore målet.
Molekylarrestant (MOAR) tilbehør	Oppgraderer MOAC for å skyte en isstrøm som fryser alt den treffer.
Laser-/lysmodul	Denne kombinerte laserpekeren og lommelyktmodulen er tilgjengelig for både pistol og rifle i flerspillermodus.
Nano Disruptor Grenade	Sender ut en elektromagnetisk puls som midlertidig kobler ut nanodraktens funksjonalitet for alt personell innen detoneringsradius.
Claymore	Når den utløses avfyrer denne antipersonellminen en dødelig sky av splintrer i en retning, forover fra posisjonen dens.
Mine	Et enkelt sett-fra-deg-eksplosiv som utløses ved kontakt - ideel for å skade kjøretøyer.
Elektronisk låsdirk	Du kan ikke bruke fiendtlige kjøretøyer før du har dirket låsen deres - bruk denne for å stjele ubemannede kjøretøyer.
Bærbar radar	Viser posisjonen til alle fiendtlige enheter innen en begrenset radius på den taktiske radaren en liten stund, slik at hele laget kan se.
Blåselampe	Reparerer skadde kjøretøyer - du må ut av kjøretøyet for å bruke denne.

> **Merk:** I tillegg finnes det ekstra våpen tilgjengelig i noen kjøretøyer i flerspillermodus.

POWER STRUGGLE

Kombiner strategiske valg med hurtigskyting og ødeleggelse i den unike Power Struggle-modusen. Verv deg som US eller KPA-rekrutt og bli med på laget for å utvikle nye våpen, finne og utvikle utenomjordisk teknologi - og deretter tilintetgjøre fiendens hovedkvarter.

- Seieren er alltid sikker når du ødelegger fiendens HQ. I tillegg kan du bestemme en Kill Limit for å gi seieren til det laget som dreper et bestemt antall fiender, eller en Time Limit for å begrense lengden på spillet slik at seieren går til det laget som har høyest poengsum når tidsfristen går ut.

  Tips: Velg MULTIPLAYER (FLERSPILLER) > TUTORIAL (OPPLÆRING) fra hovedmenyen for å se en videoguide til Power Struggle-modusen.

Overta et Prototype Laboratory og skaff deg kontroll over krasjsteder for romvesener for å drive det og produsere avanserte våpen. Ta kommando over Kjøretøys-, Krigs- og Luftfabrikker for å få tilgang på forskjellige kjøretøyer som hjelper deg i kamp, og finn strategiske bunkere for å posisjonere deg i forsvar. Du kan også kjøpe ammo og våpen i disse.

- Antall drap og capture-poeng skaffer deg prestisje som du kan bruke på større og bedre utstyr i BuyZones.

  Tips: Bare tre typer enheter er kraftige nok til å ødelegge fiendens hovedkvarter: Singularity Tank, TAC Tank og TAC Launcher.

INSTANT ACTION

Hopp rett inn i skuddlinjen med US forces i en klassisk dødsmatch-kamp for herredømme med opptil 32 spillere. Instant Action er ditt beste valg for en rendyrket kampopplevelse, uten spawn-tid og med rett frem drep-eller-bli-drept-handling.

INTERNETTSPILL

Velg INTERNET GAME (INTERNETTSPILL) i flerspillermenyen og bli med på et onlinespill for å kjempe mot *Crysis*-spillere fra hele verden. Når du har laget en konto (se *Lage konto* nedenfor), følg instruksjonene i Lobby-skjermen beskrevet på s. 24 for å bli med på eller lage et Internettspill.

GAMESPY-REGISTRERING KREVES FOR Å FÅ TILGANG TIL ONLINFUNKSJONER. INTERNETTILKOBLING KREVES. VILKÅR FOR ONLINESPILL FINNES PÅ WWW.GAMESPY.COM.

LAGE KONTO

Før du kan spille online må du lage din egen, unike Account Login - dette vil lage en GameSpy-konto for deg. I Account Login-skjermen må du velge NEW ACCOUNT (NY KONTO), angi informasjonen som kreves og trykke på CREATE (SETT OPP) for å lage din nye konto.

- Hvis du allerede har en GameSpy-konto, kan du angi brukernavn og passord når du blir spurt om det. Hvis du ikke husker passordet ditt, kan du klikke FORGOT PASSWORD (GLEMT PASSORD) og følge instruksjonene for å få et nytt.

SPILL OVER LOKALT NETTVERK

Inviter spillere til et Multiplayer-spill over en LAN-tilkobling. For å bli med på eller sette opp et spill over lokalt nettverk, følg instruksjonene beskrevet i seksjonen Lobby-skjermen (se nedenfor).

LOBBY-SKJERMEN

Denne serverlisten viser informasjon om ledige servere, med informasjon i overskriftene på skjermen. Kolonnene til venstre indikerer (fra venstre mot høyre) hvis serverne er låste, rangerte, på din favorittliste eller om de kjører Punkbuster. Marker en server for å se flere detaljer i Server Info-boksen til venstre. For å begrense antall servere kan du bruke FILTERS (FILTER)-valget eller, i et internettspill, klikke på fanene for å se ALL SERVERS (ALLE SERVERE), dine FAVORITE SERVERS (FAVORITTSERVERE) (velges ved å klikke på ADD SERVER TO FAVORITES (LEGG TIL SOM FAVORITTSERVER)) eller RECENTLY PLAYED (NYLIG SPILTE) servere.

- I et internettspill kan du velge CHAT-fanen for å se eller delta i lobby chat.

For å bli med i et eksisterende spill, marker en server på listen og klikk JOIN SERVER (KOBLE TIL SERVER). Alternativt kan du klikke CONNECT TO IP (KOBLE TIL IP) og deretter angi IP-adresse, portnummer og passord.

For å sette opp et nytt spill, velg CREATE GAME (SETT OPP SPILL) og juster deretter valgene for å sette opp spillet.

- Bestem kart som brukes ved å velge Instant Action eller Power Struggle fra droppmenyen, finne et kartnavn og klikke på ADD TO ROTATION (LEGG TIL FOR BRUK). Marker et kart i Rotation-listen for å se og justere innstillingene i boksen under.

Når du har justert innstillingene, klikk på START GAME (START SPILL) for å begynne skytingen.

FEILSØKING

ELEKTRONISK BRUKERSTØTTESENTER

Hvis du får problemer med dette spillet, kan du gå inn på brukerstøttesenteret vårt på **http://support.electronicarts.co.uk** der du kan lese vanlige spørsmål om feilsøking og sende spørsmål om problemet ditt til oss.

Hvis du ønsker tips om feilsøking for EA Store, må du sørge for at EA Store er startet. Så velger du HELP (hjelp) øverst i EA Store-vinduet. Det åpnes et nytt nettleservindu som viser tips om problemløsing (hvis ikke du allerede har et åpent).

ANNEN BRUKERSTØTTE

Dette spillet inneholder en film med brukerstøtteinformasjon som hjelper deg å løse eventuelle problemer. Du kan finne brukerstøttefilen i samme mappe som spillet. Du kan også få støtte via vår Kundestøtte-gruppe (for *Kundestøtte* se side 27).

PROBLEMER MED Å STARTE SPILLET

- Sørg for at systemet ditt oppfyller minimumskravene for dette spillet, og at du har installert de nyeste driverne for skjermkortet og lydkortet:

For NVIDIA-skjermkort kan du gå inn på **www.nvidia.com** og laste ned drivere.

For ATI-skjermkort kan du gå inn på **www.ati.amd.com** og laste ned driverne.

- Hvis du kjører diskversjonen av dette spillet, bør du prøve å installere DirectX på nytt fra disken. Det ligger vanligvis i DirectX-mappen i rot-mappen på disken. Hvis du har Internett-tilgang, kan du gå inn på **www.microsoft.com** og laste ned den nyeste versjonen av DirectX.

GENERELLE TIPS OM FEILSØKING

- Hvis du har diskversjonen av dette spillet og autokjør-skjermen for installering/spilling ikke vises automatisk, høyreklikker du diskstasjonsikonet i Min datamaskin og velger Autokjør.
- Hvis spillet er tregt, bør du prøve å redusere kvaliteten på noen av skjerm- og lydinnstillingene fra innstillingsmenyen i spillet. En lavere skjermoppløsning kan ofte gi bedre ytelse.
- For å oppnå optimal ytelse når du spiller, bør du helst skru av andre bakgrunnsoppgaver eller antivirusprogrammer som kjører i Windows. Men husk å starte antivirusprogrammet igjen når du er ferdig å spille.

SPILLE PÅ NETTET VIA EN BRANNMUR ELLER RUTER

Dette spillet bruker følgende nettverksporter til spilling på Internett. Hvis du bruker en brannmur (for eksempel brannmurprogrammet i Windows eller en maskinvarebrannmur), må du stille den inn slik at spillet kan kommunisere på disse portene:

Type	Remote
UDP	64087
TCP	29900 - 29901
TCP	28910
TCP	6667
TCP	28901
TCP	28910
UDP	29910
UDP	27900 - 27901
TCP	443
TCP	80

PORTVIDERESENDING

Hvis du er koblet til Internett via en ruter, kan du løse mange problemer med nettverkstilkobling ved å stille inn portvidersending (engelsk: Port Forwarding). Alle rutere har sin egen metode for å stille inn portvideresending, men denne fremgangsmåten burde være til hjelp for de fleste:

1. Åpne Admin-panelet for ruteren. De fleste rutere har et webbasert grensesnitt der du kan konfigurere portvideresending. Navnekonvensjonene er forskjellige for ulike rutere, men se etter henvisning til Port Forwarding, Services, Virtual Servers, Inbound Services, Applications eller Gaming.
2. Deretter må du lage nye regler for å videresende portnumrene som er oppført ovenfor, til IP-adressen til PCen din. Du kan finne PCens IP-adresse via Start-menyen i Windows: Klikk START > KJØR... og skriv **cmd**. Klikk OK.
3. Skriv **ipconfig** fra ledeteksten og trykk ENTER. De grunnleggende nettverksinnstillingene vises sammen med IP-adressen din.

En vanlig innstilling for portvideresending ser slik ut:

Port – 3658, **Protokoll** – UDP, **Innkommende trafikk**, **Videresendt til** – [din IP.adresse – f.eks. 192.168.1.3]

DMZ

De fleste rutere har et valg for å plassere PCen i en DMZ (demilitarisert sone). Når det gjelder hjemmerutere, betyr dette at alle innkommende porter blir videresendt til PCen din. Dette vil sannsynligvis løse de fleste tilkoblingsproblemer, men du vil miste all sikkerhetsbeskyttelse som ligger i ruteren.

Hvis du vil ha mer informasjon om brannmurer, portvideresending og DMZ, kan du gå inn og lese tipsene på vårt Kundestøttesenter på **http://support.electronicarts.co.uk**

KUNDESTØTTE – VI VIL HJELPE DEG!

Spillet inneholder en teknisk brukerstøttefil som kan være til hjelp når du skal løse eventuelle problemer. Denne gir deg løsningsforslag på de vanligste problemene som kan inntreffe når du spiller. Hvis du allerede har installert spillet, klikker du på START-knappen i Windows og finner spillet ved å klikke på Programmer> (eller Alle programmer>) EA GAMES> (eller EA SPORTS>). Den tekniske brukerstøttefilen finner du i samme mappe som spillet. Les gjennom denne filen før du kontakter kundestøtte hos EA.

Hvis ikke du har installert spillet ennå, følger du disse instruksjonene:

Kjøre teknisk brukerstøttefil (uten at spillet er installert):

1. Sett inn spilldisken i stasjonen.
2. Klikk på START og velg **Kjør...**.
3. I dialogboksen som kommer frem, skriver du **D:\Support\European Help Files\EA_Help_Select.htm** og velger OK (bytt til korrekt bokstav hvis ikke stasjonen din har bokstaven '**D:**').

Hvis du vil sjekke om maskinen din tilfredsstiller minimumskravene som beskrives på emballasjen til spillet, kan du bruke verktøyet dxdiag for å få en oversikt over spesifikasjonene til systemet og få en detaljert rapport om dette. Denne rapporten kan være til hjelp for kundestøtte hos EA for å finne en raskere løsning på problemene.

Få tak i systeminformasjon:

1. Velg START, klikk **Kjør...** og skriv **dxdiag** i dialogboksen. Klikk OK.
2. Klikk SAVE ALL INFORMATION... for å lagre en kopi av rapporten du kan skrive ut. Ha denne rapporten tilgjengelig når du kontakter kundestøtte hos EA.

Ved hjelp av denne informasjonen bør du greie å konfigurere datamaskinen riktig. Har du fortsatt problemer, kan du ringe Electronic Arts' kundetjeneste på telefon 800 13 897 mandag til fredag mellom kl 13.00 og 17.00. Du kan også skrive til oss på adressen nedenfor. Husk at du i tillegg til ovenstående opplysninger oppgir et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid.

Før du ringer kundetjenesten, bør du sjekke hjelpefilen som følger med all programvare fra Electronic Arts. Du får tilgang til filen fra verktøylinjen i Windows® 95/98/ME. Ettersom filen gir svar på de vanligste problemene, kan du muligens raskt finne ut hva akkurat ditt problem skyldes.

Electronic Arts Norway A/S, Att: CS, Nydalsveien 30 B, 0484 Oslo, Norge

Slik når du oss på Internet: **www.eanorge.no**
E-post: **support-norge@europe.ea.com**

Merk: Kundestøtte kan ikke bidra med hint og tips om selve spillet.

Merk: Hvis du har kjøpt spillet via EA Store, kan du lese lisensavtalen for sluttbruker på **http://files.ea.com/downloads/commerce/eula/en_US/eula.pdf**

GARANTI

Merk: De følgende garantier gjelder bare for produkter som selges i butikk. Disse garantiene gjelder ikke for produkter som selges online via EA Store.

BEGRENSET GARANTI

Electronic Arts garanterer den opprinnelige kjøperen av denne programvaren at opptaksmediet programvaren er lagret på er fritt for skader i materialer og utførelse i 90 dager etter kjøpsdato. I løpet av denne perioden vil defekte opptaksmedier erstattes hvis originalproduktet sendes til Electronic Arts på adressen nedenfor, sammen med et datert kjøpsbevis, en beskrivelse av skaden, det ødelagte mediet og adressen din. Denne garantien kommer i tillegg til rettigheter regulert av loven, og påvirker ikke loven på noen måte. Denne garantien gjelder ikke selve programvaren, som tilbys som den er. Den gjelder heller ikke opptaksmedier som har vært utsatt for misbruk, skade eller overdreven bruk.

ERSTATNING ETTER GARANTIENS UTLØP

Electronic Arts vil erstatte medier som er ødelagt av brukeren forutsatt at produktet finnes på lager, og at originalmediet returneres. Husk å legge ved en fullstendig beskrivelse av problemet, navn, adresse og eventuelt et telefonnummer der vi kan nå deg på dagtid. Ring oss på telefon 800 13 897 mandag til fredag, mellom kl 13.00 til 17.00. Slik når du oss på Internett:

HTTP://WWW.EANORGE.NO

E-post: **SUPPORT-NORGE@EUROPE.EA.COM**

Electronic Arts Norway A/S, Att: CS, Nydalsveien 30 B, 0484 Oslo, Norge

Electronic Arts fraskriver seg alt erstatningsansvar hvis produktet er kjøpt brukt og forbrukeren ikke er den første brukeren av produktet.

EACK1605218MT